**ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP.HCM**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**CS532. 3D Geometry Objects – Homework**

KHOA: KHOA HỌC MÁY TÍNH

Nhóm thực hiện:

1. Nguyễn Đức Anh Phúc – 20520276
2. Huỳnh Viết Tuấn Kiệt – 20521494

## Viết phương trình ma trận thực hiện phép quay điểm quanh một trục được tạo bởi 2 điểm và với góc quay

* Ma trận tịnh tiến là
* Ma trận quay quanh trục đưa trục quay trùng trục ,
* Ma trận quay quanh trục là
* Hoàn tác để đưa điểm về lại vị trí chính xác, nhân lần lượt cho ma trận quay nghịch đảo và ma trận tịnh tiến nghịch đảo

## Coding Challenges: Viết mã Python thực hiện phép biến đổi theo như template có sẵn

